## PFE-ENSEIRB - Master recherche Bordeaux 1 Compte rendu





Equilibrage de charge et distribution de données pour des simulations parallèles irrégulières couplées : application à la propagation multi-échelle de fissures dans les matériaux.

Maîtres de stage : Olivier COULAUD Jean ROMAN

Encadrant pédagogique : François PELLEGRINI

Période de stage :

du 09 février 2009 au 30 septembre 2009

Mohamed Amine EL AFRIT www.melafrit.com postmaster@melafrit.com

# Problèmatique et modélisation

# 1.1 Calcul des coûts

### 1.1.1 Notations

Notation	Description	Schéma	Formule
r <sub>0</sub>	Distance inter-atomique pour l'Argon.		$r_0 \simeq 1.22452143392.10^{-10} A$ (1.1)
$d_A$	Densité atomique (Nombre d'atomes par unité de sur- face)	$\frac{1}{r_0}atomes$ $\frac{1}{r_0}atomes$	$d_A = \frac{1}{r_0^2} \tag{1.2}$

... suite à la page suivante ...

... suite de la page précédente ...

Densité atomque après déformation (Nombre d'atomes par unité de surface déformé dans le cadre de l'approximation de Cauchy-Born). Dans le cas de faibles déformations. On fera l'approximation $d_k^F \simeq d_A$ . i.e. $F = Id + eB$ où B est une perturbation.  Coût de caicul de la force $F_I$ appliquée sur les éléments à chaque pas de temps de la simulation  Air d'un triangle $ABC$ défini par 3 noeuds $nd1$ , $nd2$ et $nd3$ ayant pour coordonnées cartésennes $nd1(x_1, y_1, z_1)$ , $nd2(x_2, y_3, z_3)$ , et $nd3(x_3, y_3, z_3)$ . Pour simplifier on calcule l'ar dans un pan (i.e. en supposant que les ordonnées selon $z$ sont constantes) $A_{Discot}$ Air d'un disque de rayon $R_{Cut}$ .  Air d'un disque de rayon $R_{Cut}$ .  Air d'un disque de rayon $R_{Cut}$ .  A $_{Discot}$ Air d'un disque de rayon $R_{Cut}$ .	Notation	Description	suite de la page precedente Schéma	Formule
$C_F$ $F_I$ appliquée sur les éléments à chaque pas de temps de la simulation  Air d'un triangle $ABC$ défini par 3 noeuds $nd1$ , $nd2$ et $nd3$ ayant pour coordonnées cartésiennes $nd1(x_1, y_1, z_1)$ , $nd2(x_2, y_2, z_2)$ et $nd3(x_3, y_3, z_3)$ . Pour simplifier on calcule l'air dans un plan (i.e en supposant que les ordonnées selon $z$ sont constantes) $A_I$ Air d'un disque de rayon  Air d'un disque de rayon  Air d'un disque de rayon	$d_A^F$	déformation (Nombre d'atomes par unité de surface déformé dans le cadre de l'approximation de Cauchy-Born). Dans le cas de faibles déformations, On fera l'approximation $d_A^F \simeq d_A$ . i.e $F = Id + \varepsilon B$ où B est	$d\acute{e}formation \\ F = \nabla u + I$	$d_A^F = d_A = \frac{1}{r_0^2} \tag{1.3}$
défini par 3 noeuds $nd1$ , $nd2$ et $nd3$ ayant pour coordonnées cartésiennes $nd1(x_1,y_1,z_1)$ , $nd2(x_2,y_2,z_2)$ et $nd3(x_3,y_3,z_3)$ . Pour simplifier on calcule l'air dans un plan (i.e en supposant que les ordonnées selon $z$ sont constantes)  Air d'un disque de rayon  Air d'un disque de rayon  Air d'un disque de rayon	$\mathcal{C}_{F}$	$F_I$ appliquée sur les élé- ments à chaque pas de temps de la simulation	•	(cf. équation 1.11)
$\Lambda_{\rm D}$	$\mathcal{A}_{\mathcal{T}}$	défini par 3 noeuds $nd1$ , $nd2$ et $nd3$ ayant pour coordonnées cartésiennes $nd1(x_1,y_1,z_1)$ , $nd2(x_2,y_2,z_2)$ et $nd3(x_3,y_3,z_3)$ . Pour simplifier on calcule l'air dans un plan (i.e en supposant que les ordonnées selon $z$		$ x_3y_1 + x_2y_3 - x_3y_2 $
	$\mathcal{A}_{D_{Rcut}}$		R <sub>cut</sub>	$\mathcal{A}_{D_{Rcut}} = \pi.Rcut^2$ (1.4)

... suite à la page suivante ...

... suite de la page précédente ...

Notation	Description	Schéma	Formule
$\mathcal{A}_{Boite}$	Aire d'une boite de dimension $b_1$ et $b_2$	<b>b</b> <sub>1</sub> <b>b</b> <sub>2</sub>	$\mathcal{A}_{Boite} = b_1.b_2$ (1.5)
P et Q	Nombre de processeurs affectés à la Dynamique moléculaire respectivement selon $x$ et $y$ dans la zone de recouvrement	P	
N <sup>BZ</sup>	Nombre d'éléments dans la zone de recouvrement avec $\mathcal{A}_{BZ}$ est la surface de la zone de recouvrement (Bridging Zone)	$ \begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	$N_e^{BZ} = \frac{\mathcal{A}_{BZ}}{\mathcal{A}_T} \tag{1.6}$
N <sup>A</sup> Boites	Nombre d'atomes dans une boite de dimension $b_1$ et $b_2$		$N_{Boites}^{A} = \mathcal{A}_{Boite}.d_{A} = \frac{b_{1}.b_{2}}{r_{0}^{2}}$ $(1.7)$

... suite à la page suivante ...

... suite de la page précédente ...

Notation	Description	Schéma	Formule
NA D <sub>Rcut</sub>	Nombre d'atomes dans un disque de rayon $R_cut$	Rcat	$N_{D_{Rcut}}^{A} = \mathcal{A}_{D_{Rcut}}.d_{A}$ (1.8)
$N_T^A$	Nombre d'atomes dans un triangle <i>ABC</i> formé par les noeuds <i>nd</i> 1 , <i>nd</i> 2 et <i>nd</i> 3		$N_T^A = \mathcal{A}_T . d_A$ (1.9)
C <sub>e</sub>	Coût de calcul pour un élément fini dans la zone normale (représenté par un sommet de l'hypergraphe)		cf. équation 1.12

... suite à la page suivante ...

... suite de la page précédente ..

Notation Description Schéma Formule  Coût de calcul pour un élément fini dans la zone de recouvrement (représenté par un sommet de l'hypergraphe)  Coût de calcul pour un élément fini dans la zone de recouvrement (représenté par un sommet de l'hypergraphe)  Coût de calcul pour un élément fini dans la zone de recouvrement (représenté par un sommet de l'hypergraphe)  Coût de calcul pour un élément fini dans la zone de recouvrement (représenté par un sommet de l'hypergraphe)	
Coût de calcul pour un élément fini dans la zone de recouvrement (représenté par un sommet de l'hyper-	
Coût de calcul pour une hyper-arête normale (dans la zone normale ou dans la zone de recouvrement)  Ch Coût de calcul pour une hyper-arête normale (dans la zone normale ou dans la zone de recouvrement)	
Coût de calcul pour une hyper-arête de couplage (qui est donc dans la zone de recouvrement)  Coût de calcul pour une hyper-arête de couplage (qui est donc dans la zone de recouvrement)	

Tab. 1.1: Outils pour le calcul des coûts.

$$\mathcal{A}_{T} = \frac{1}{2} \cdot ||\overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AC}|| 
= \frac{1}{2} \cdot || det \begin{pmatrix} x_{1} & x_{2} & x_{3} \\ y_{1} & y_{2} & y_{3} \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} || 
= \frac{1}{2} \cdot |x_{1}(y_{2} - y_{3}) - y_{1}(x_{2} - x_{3}) + x_{2}y_{3} - x_{3}y_{2}| 
= \frac{1}{2} \cdot |x_{1}y_{2} - x_{1}y_{3} - x_{2}y_{1} + x_{3}y_{1} + x_{2}y_{3} - x_{3}y_{2}|$$
(1.10)

#### 1.1.2 Coût de calcul de la force $F_i$

Reprenons l'algorithmes d'integration en temps de la mécanique des milieux continus  $T_s^c$ .

La boucle \*\* sur les triangle contien les étapes suivantes :

- Déformation du cristal,
- Calcul du tenseur de Piola,
- Accumulation de la force sur les sommets du triangle.

On note la complexité de cette boucle  $\mathcal{C}_F$ . Cette complexité est prédominante devant les complexités des boucles  $^*$  et  $^{***}$ 

$$C_F = \dots$$

$$= \dots$$

$$(1.11)$$

### 1.1.3 Coût de calcul des sommets de l'hypergraphe

Les poids qu'on mettra sur les sommets de l'hypergraphe modélise le coût de calcul nécessaire pour un élément fini. Il y a deux types de sommets (modélisant les éléments) dans l'hypergraphes : les sommets qui sont dans la zone de recouvrement et les sommet hors de cette zone (i.e dans la zone normale). Les coûts de calcul sont calculés en fonction du nombre d'atomes.

**Dans la zone normale** C'est le coût du calcul de la force au centre de gravité d'un triangle (élément) dans les conditions de l'approximation de Cauchy-Born. Cela correspond au nombre d'atomes dans un disque de rayon  $R_cut$  (Cf. tableau 1.1).

$$C_e = \mathcal{A}_{D_{Rcut}} \cdot d_A^F$$

$$= \pi \left(\frac{Rcut}{r_0}\right)^2 \tag{1.12}$$

**Dans la zone de recouvrement** En plus du coût normal (calculé au paragraphe précédent) on rajoute le coût de couplage qui est le nombre 'atomes par éléments (Cf. tableau 1.1). On supposera que les triangles sont isométriques sur la zone de recouvrement.

$$C_e^{BZ} = C_e + N_T^A$$

$$= \mathcal{A}_{D_{Rcut}} \cdot d_A^F + \mathcal{A}_T \cdot d_A$$

$$= \frac{\pi R c u t^2 + \mathcal{A}_T}{r_0^2}$$
(1.13)

#### 1.1.4 Coût de calcul des hyper-arêtes de l'hypergraphe

Les coûts qu'on mettra sur les hyper-arêtes de l'hypergraphe modélisent les volumes de communication entre les hyper-arêtes.

Dans la zone normale Une hyper-arête normale contien 4 éléments.

$$C_h = \dots$$

$$= \dots$$

$$= \dots$$

$$(1.14)$$

**Dans la zone de recouvrement** Comme on a décrit précédement, une hyper-arête de couplage regroupe les éléments de la zone de couplage qui sont dans une même boite d'atomes.

Reprenons l'algorithmes d'integration en temps de couplage  $T_C^R$  (cf. section ?? page ??)

$$T_{C}^{R} \left\{ \begin{array}{ll} (1a) & rhs_{i}^{A} & = & -\dot{d}_{\alpha}^{n+1} \\ (1b) & rhs_{i}^{C} & = & \sum_{J} \varphi_{J}(X_{\alpha})\dot{u}_{J}^{n+1} \\ (2) & rhs_{i} & = & rhs_{i}^{A} + rhs_{i}^{C} \\ \end{array} \right\} \quad \text{Calcul du second membre}$$

$$T_{C}^{R} \left\{ \begin{array}{ll} (3) & \lambda & = & A^{-1}rhs \\ (4a) & \dot{d}_{\alpha}^{n+1} & \leftarrow & \dot{d}_{\alpha}^{n+1} - \frac{\triangle t}{2m_{\alpha}\alpha_{\alpha}}\lambda \\ (4b) & \dot{u}_{I}^{n+1} & \leftarrow & \dot{u}_{I}^{n+1} + \frac{\triangle t}{2m_{I}\alpha_{I}}\sum_{i} \varphi_{I}(X_{\alpha})\lambda_{\alpha} \end{array} \right\} \quad \text{Calcul du second membre}$$

$$C_h^{BZ} = \frac{N_e^{BZ}}{P.Q}.N_T^A.C_h$$

$$= ... (1.15)$$

### 1.1.5 Etude d'un exemple

Les détails de calculs seront évalués sur l'exemple de la figure 1.1 après la validation et la finalisation du calcul théorique des coûts.

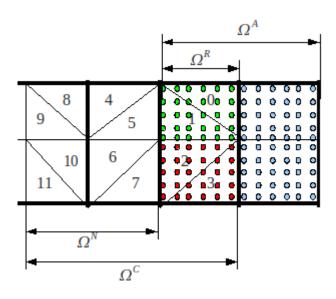


Fig. 1.1: Exemple de calcul de coût.