## Probabilités discrètes

#### Généralités

Espérance mathématique :  $E(X) = \sum_{x} w.P(X = w)$ 

On notera parmi les propriétés de E:

- E est linéaire
- E(E(X)) = E(X)
- la formule de transfert,  $E(f(X)) = \sum_{w \in \Omega} f(w) P(X = w)$
- E(X) = 0 pour une variable aléatoire centrée.

Variance:  $Var(X) = E(X^2) - E(X)^2 = E((X - E(X))^2)$ 

On donne les propriétés suivantes :

- $Var(\lambda X) = \lambda^2 Var(X)$
- X est constante si et seulement si Var(X) = 0.

Ecart-type:  $\sigma(X) = \sqrt{Var(X)}$ 

On a :  $\sigma(\lambda X) = |\lambda| \sigma(X)$ .

## Couple (X, Y)

Loi conjointe et Loi marginale:

La loi conjointe de (X,Y) est  $P((X,Y) \in A \times B) = P(X \in A, Y \in B)$ .

Si  $P(X \in A) = P(X \in A, Y \in B)$ , alors on dit que X est une loi marginale.

Variables aléatoires indépendantes :

X et Y sont indépendantes si  $\forall A, B \ P(X \in A, Y \in B) = P(X \in A) \times P(Y \in B)$ .

Covariance:  $C_{XY} = E(XY) - E(X) \cdot E(Y)$ 

En particulier, on trouve  $C_{XX} = Var(X)$ .

Si X et Y sont indépendantes alors  $E(XY) = E(X) \cdot E(Y)$ , d'où  $C_{XY} = 0$ .

La matrice des covariances s'écrit :  $C = \begin{pmatrix} C_{XX} & C_{XY} \\ C_{YX} & C_{YY} \end{pmatrix}$ . Elle est symétrique et positive.

 $\underline{\text{Coefficient de corrélation}}: \rho_{XY} = \frac{C_{XY}}{\sigma_X.\sigma_Y}$ 

On a les propriétés suivantes :

$$\rho_{\alpha X,\beta Y} = \rho_{X,Y}$$

$$- \left| \rho_{X,Y} \right| \le 1$$

Loi de S=X+Y:  

$$S = w$$
 peut s'écrire  $(X = \alpha)$  et  $Y = w - \alpha$ . Ainsi  $P(S = w) = \sum_{\alpha} P(X = \alpha, Y = w - \alpha)$ .

De plus, si X et Y sont indépendantes alors  $P(S = w) = \sum_{\alpha} P(X = \alpha) \times P(Y = w - \alpha)$ , le produit de convolution des lois X et Y.

Variance d'une somme de variables aléatoires :

$$Var(X + Y) = Var(X) + Var(Y) + 2.C_{XY}$$
.

Si X et Y sont indépendantes, alors on a la formule : Var(X + Y) = Var(X) + Var(Y).

## Fonction génératrice

Considérons une variable aléatoire X entière.

Sa fonction génératrice est définit par :  $G_X(z) = \sum_n p(X = n) \cdot z^n$  de rayon  $R \ge 1$ .

Cette fonction caractérise la loi X, et  $P(X = n) = \frac{1}{n!} G_X^{(n)}(0)$ .

On calcule:

$$E(X) = G'_X(1)$$

$$Var(X) = G''_X(1) + G'_X(1) - (G'_X(1))^2.$$

Si X et Y sont indépendantes, alors  $G_{X+Y} = G_X.G_Y$ .

### Loi binomiale et Loi de Poisson

Loi binomiale de paramètre d et d'ordre n :

Considérons une expérience pendant laquelle un événement A peut arriver avec la probabilité d. On répète cette expérience n fois de façon indépendante.

X : nombre de fois où A s'est produit

Y : indicatrice de l'événement A (Y=1 si A s'est produit, 0 sinon).

 $Y_1, Y_2, ..., Y_n$ : échantillon de modèle Y.

On a 
$$X = \sum Y_i$$
.

On montre facilement que  $P(X = k) = \begin{cases} 0, & \text{si } k > n \\ C_n^k d^k (1-d)^{n-k}, & \text{sinon} \end{cases}$ .

On établit ensuite que :

$$Var(X) = nd(1-d)$$

$$E(X) = nd$$

- en utilisant  $G_X(z) = (1 + dz - d)^n$ .

Loi de Poisson de paramètre a :  $P(X = k) = \frac{a^k}{k!}e^{-a}$ 

Si l'on pose 
$$a = nd$$
, alors  $C_n^k d^k (1-d)^k \xrightarrow{a^k} \frac{a^k}{k!} e^{-a}$ .

En pratique, on fait l'approximation de la loi binomiale d'ordre n et de paramètre d par la loi de Poisson de paramètre a = nd, pour  $n \ge 30$ .

On établit que :

- 
$$Var(X) = a$$
  
-  $E(X) = a$   
- en utilisant  $G_X(z) = e^{a(z-1)}$ .

#### Théorème : stabilité des lois de Poisson pour la somme

Supposons que X suit la loi de Poisson de paramètre a et que Y suit la loi de Poisson de paramètre b, alors X+Y suit la loi de Poisson de paramètre a+b.

## Probabilités générales

Note: Seul le cas diffus est développé dans ce chapitre.

## Généralités

On définit dans le cas diffus <u>la probabilité</u> pour la loi X :  $P(X \in A) = \int_A f(x) dx$  où f représente <u>la densité</u>

de la loi X. La densité vérifie la propriété fondamentale des probabilités :  $P(X \in \Omega) = \int_{\Omega} f(x) dx = 1$ .

<u>L'espérance</u> se définit, dans le cas diffus, comme suit :  $E(X) = \int x dp(x) = \int x . f(x) dx$ .

Les propriétés restent les mêmes que pour les probabilités discrètes.

La formule de transfert s'écrit:  $E(h(X)) = \int h(x) f(x) dx$ .

La variance, la covariance et l'écart-type, ... restent inchangés.

### Loi de S = X + Y:

Soit h la densité de la loi S, f la densité de la loi X et g la densité de la loi Y.

Pour X et Y indépendants, la densité de S est le produit de convolution des densité de X et Y, soit :

$$h(s) = (f * g)(s) = \int_{s}^{s} f(s - y)g(y)dy$$
.

De façon générale, la densité d'un somme de n variables indépendantes est le produit de convolution des densités.

Loi de -X: 
$$F_{-X}(x) = 1 - F_{X}(-x)$$
 et  $f_{-X}(x) = f_{X}(-x)$ 

## Loi conjointe d'un couple (X,Y)

Considérons la densité h(x,y), on a  $P((X,Y) \in A \times B) = \iint_{A \times B} h(x,y) dx dy$ . On pourra noter que la densité

de la loi en X est  $\int_{B} h(x, y) dy$ , de même pour la densité de la loi en Y.

Pour des variables aléatoires indépendantes, on a  $P((X,Y) \in A \times B) = P(X \in A) \times P(Y \in B)$ .

<u>Théorème</u>: X et Y sont indépendants si h(x, y) = f(x)g(y).

## Fonction de répartition

On définit la fonction répartition comme suit :  $F(x) = \text{Prob}(]-\infty, x] \cap \Omega) = \text{Prob}(X \leq x)$ . On a :

$$- \lim F(x) = 1$$

$$\lim_{x \to -\infty} F(x) = 0$$

Dans le cas diffus, on a  $F(x) = \int_a^x f$  et F'(x) = f(x), où f représente la densité et  $a = Inf(\Omega)$ .

Ainsi on peut calculer la probabilité,  $P(x \in A) = \int_A f$ .

## Fonction caractéristique

Soit X une variable aléatoire de densité f et u un réel quelconque.

La fonction caractéristique de X est définit par  $\Phi_X(u) = E(e^{iuX}) = \int e^{iux} f(x) dx$ .

On a les propriétés suivantes :

- Transformée de Fourier :  $\Phi_X(u) = \hat{f}\left(\frac{-u}{2\pi}\right)$
- $\Phi_X'(0) = i.E(X)$
- $Var(X) = -\Phi_X''(0) + (\Phi_X'(0))^2$
- si X et Y sont indépendants,  $\Phi_{Y+Y} = \Phi_X \times \Phi_Y$ .

## Loi exponentielle de paramètre a et de début to

Problème de durée de vie :

Par exemple un appareil est mis en marche à l'instant  $t_0$ . La variable aléatoire X désigne l'instant où l'appareil tombe en panne. On fait l'hypothèse de non-vieillissement de la machine, c'est à dire a(t) = a.

Si F est la fonction de répartition de X, on démontre que :  $1 - F(t) = e^{-a(t-t_0)}$ ,  $t > t_0$ .

Ensuite, on établit les résultats suivants :

$$- E(X) = \frac{1}{a} + t_0$$

$$- Var(X) = \frac{1}{a^2}$$

- densité: 
$$f(t) = a.e^{-a(t-t_0)}$$

## Loi normale (Gauss)

<u>Loi normale réduite</u> N(0,1):

La loi est de densité :  $f_{0,1}(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{x^2}{2}\right)$ . On rappelle que  $\int e^{-\left(\frac{1}{2}\right)x^2} dx = \sqrt{2\pi}$ .

Supposons que X suit N(0,1).

Alors il vient:

$$- E(X) = 0$$

- 
$$Var(X)=1$$
 donc  $\sigma_X=1$ 

- la fonction caractéristique 
$$\Phi_X(u) = \exp\left(-\frac{u^2}{2}\right)$$

Loi normale générale  $N(m, \sigma)$ :

On suppose que X suit N(0,1) et on pose  $Y = \sigma X + m$ , alors Y suit  $N(m,\sigma)$ . De même il vient :

$$- E(Y) = m$$

- 
$$Var(Y) = \sigma^2$$
 donc  $\sigma_X = \sigma$ 

- la densité s'écrit 
$$f_{m,\sigma}(y) = f_{0,1}\left(\frac{y-m}{\sigma}\right) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma}} \exp\left(-\frac{1}{2}\left(\frac{y-m}{\sigma}\right)^2\right)$$

#### Théorème: Stabilité des lois normales

Si  $Y_1$  suit  $N(m_1, \sigma_1)$ , si  $Y_2$  suit  $N(m_2, \sigma_2)$  et si  $Y_1$ ,  $Y_2$  sont indépendantes, alors  $(Y_1 + Y_2)$  suit  $N(m, \sigma)$ 

avec 
$$\begin{cases} m = m_1 + m_2 \\ \sigma^2 = \sigma_1^2 + \sigma_2^2 \end{cases}$$

#### Moyenne de lois normales

Y suit  $N(m,\sigma)$ , et  $Y_1, Y_2, 5$ ,  $Y_n$  un échantillon.

La moyenne 
$$\overline{Y} = \frac{1}{n} \sum_{i} Y_{i}$$
 suit  $N\left(m, \frac{\sigma}{\sqrt{n}}\right)$ , car  $Var\left(\overline{Y}\right) = \frac{1}{n} Var\left(Y\right)$ .

## Couple Gaussien: $(X_1, X_2)$

Hypothèses :  $X_1$  suit  $N(m_1, \sigma_1)$ ,  $X_2$  suit  $N(m_2, \sigma_2)$ , |r| < 1.

La densité de la loi du couple s'exprime :

$$h(x_1, x_2) = \left(\frac{1}{2\pi . \sigma_1 \sigma_2 . \sqrt{1 - r^2}}\right) \times \exp\left\{\frac{-1}{2 . \sqrt{1 - r^2}} \left[ \left(\frac{x_1 - m_1}{\sigma_1}\right)^2 + \left(\frac{x_2 - m_2}{\sigma_2}\right)^2 - 2r \left(\frac{x_1 - m_1}{\sigma_1}\right) \left(\frac{x_2 - m_2}{\sigma_2}\right) \right] \right\}$$

avec r le coefficient de corrélation,  $r = \frac{C_{X_1 X_2}}{\sigma_1 \sigma_2}$  .

Dans le cas d'un couple Gaussien,  $C_{X_1X_2}=0$  si et seulement si  $X_1$  et  $X_2$  sont indépendantes. En général, la réciproque est fausse.

## <u>Loi conditionnelle</u>:

La loi conditionnelle à une valeur 
$$y_0$$
:  $P(X \in A \mid Y = y_0) = \frac{\int\limits_R h(x,y_0) dx}{\int\limits_R h(x,y_0) dx}$ .

C'est une loi normale 
$$N(m,\sigma)$$
, avec  $m=E(X)+(y_0-E(Y))\frac{\sigma_X}{\sigma_Y}r$  et  $\sigma=\sqrt{1-r^2}.\sigma_X$ .

## Loi des grands nombres - Théorème central limite

#### Convergence en probabilité (CVP)

Soient  $(Y_n)_n$  et un réel a.

$$\left(Y_{n} \xrightarrow[\text{CVP}]{} a\right) \Leftrightarrow \left(\forall \varepsilon > 0, \ \lim_{n \to \infty} \text{Prob}\left(|Y_{n} - a| > \varepsilon\right) = 0\right).$$

## Inégalité de Markoff

Hypothèses : a > 0 , X à valeurs réelles positives tel que  $m = E(X) < \infty$  .

Alors, 
$$\operatorname{Prob}(X \ge a.m) \le \frac{1}{a}$$
.

### Inégalité de Tchebycheff

Hypothèses: b > 0, Y tel que  $E(Y^2) < \infty$ .

Alors, 
$$\operatorname{Prob}(|Y - E(Y)| > b\sigma) \le \frac{1}{b^2}$$
 ou encore  $\operatorname{Prob}(|Y - E(Y)| > b) \le \frac{\sigma^2}{b^2}$ .

### Loi des grands nombres

Hypothèses : X tel que  $E(X^2)$  existe, et  $X_1, X_2, 5$ ,  $X_n$  un échantillon.

Alors  $\overline{X_n} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$  converge en probabilité vers l'espérance E(X).

### Convergence en loi

 $(X_n)_n$  converge en loi vers X si et seulement si la fonction de répartition  $F_{X_n}$  converge simplement vers  $F_X$ , c'est à dire  $P(X_n \le x) \xrightarrow[n \to \infty]{} P(X \le x)$ .

Dans le cas d'une variable aléatoire entière, cela signifie aussi  $P(X_n = l) \xrightarrow[n \to \infty]{} P(X = l)$ .

## Théorème Paul Levy

 $(X_n)_n$  converge en loi vers X si et seulement si la fonction caractéristique  $\Phi_{X_n}$  converge vers  $\Phi_X$ .

## Théorème central limite

Soit X tel que  $E(X^2)$  existe,  $\int |x|^3 f(x) dx < \infty$  et  $X_1, X_2, 5$ ,  $X_n$  un échantillon.

On suppose E(X) = 0,  $\sigma(X) = \sigma$ .

Soit 
$$Y_n = \frac{1}{\sqrt{n}} \sum_{i=1}^n X_i$$
.

Alors  $(Y_n)_n$  converge vers la loi normale  $N(0,\sigma)$ .

## Utilisation pratique du théorème central limite

Soit une variable aléatoire X et  $X_1, X_2, 5$ ,  $X_n$  un échantillon.

- Pour  $n \ge 30$ ,  $Y = \frac{1}{\sqrt{n}} \sum_{i=1}^{n} X_i$  suit (approximativement) une loi normale  $N(\sqrt{n}.E(X), \sigma_X)$
- Pour  $n \ge 30$ ,  $Y = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} X_i$  suit (approximativement) une loi normale  $N\left(E(X), \frac{\sigma_X}{\sqrt{n}}\right)$ .

En conclusion, il est normal de trouver une loi normale!

## Loi du chi-deux : $\aleph^2$

Soit  $X_1, X_2, 5$ ,  $X_n$  un échantillon de la loi N(0,1).

$$U_n = \sum_{i=1}^n X_i^2.$$

On dit que  $U_n$  suit la loi du  $\aleph^2$  à n degrés de liberté et pour  $n \ge 30$ , on considère que  $\frac{1}{\sqrt{n}}(U_n - n)$  suit (approximativement) la loi  $N(0, \sqrt{2})$ .

# Processus Markoviens discrets en temps et en valeurs

## **Définitions**

 $\underline{\text{Processus}}$ : X(t) variable aléatoire qui dépend du temps.

Un processus discret en valeurs est tel que  $\forall t \ X(t)$  est une variable aléatoire discrète.

<u>Discrets en temps</u> revient à considérer une suite d'instants  $t_0, t_1, 5$ ,  $t_n$  au lieu de prendre le temps en continue.

Les  $X(t_i)$  sont notés X(i).

#### Définitions Markovien

Un processus discret en temps et en valeurs est dit Markovien si et seulement si :  $\forall m, \forall n \geq m+1, \forall e_i$ ,

$$P(X_{m+1} = e_{m+1}, 6, X_n = e_n | X_m = e_m X_{m+1} = e_{m+1}, 6, X_n = e_n) = P(X_{m+1} = e_{m+1}, 6, X_n = e_n | X_m = e_m, X_{m-1} = e_{m-1}, 6, X_0 = e_0)$$

En d'autres termes, l'état futur ne dépend (directement) que du présent et pas du passé.

#### Propriété: Loi des n-uplets

Dans le cas d'un processus Markovien, on a :

$$P(X_0 = e_0, 6, X_n = e_n) = \prod_{k=1}^{n} P(X_k = e_k | X_{k-1} = e_{k-1}) \times P(X_0 = e_0)$$

#### Les chaînes de Markov

Les chaînes de Markov représentent un cas particuliers important des processus Markoviens.

#### Définition : Chaîne de Markov

Ce sont les processus Markoviens vérifiant la propriété suivante :

$$\forall n, k \ P(X_n = e' | X_0 = e) = P(X_{n+k} = e' | X_k = e)$$

Il y a invariance des transitions, ou autrement les règles ne changent pas au cours du jeu. Il y a nonvieillissement du processus.

On suppose de plus que les valeurs possibles de X sont en nombre finis :  $e_1$ , 5 ,  $e_n$  encore notées 1, 5 , n .

Notons 
$$G_{i,j} = P(X_1 = j | X_0 = i) = P(X_{k+1} = j | X_k = i)$$
, pour  $i, j = 1, 5$ ,  $n$ .

On note G la matrice des transitions,  $G = (G_{i,j})$ 

### Théorème:

$$P(X_k = j | X_0 = i) = (G^k)_{i,j}.$$

Ainsi la matrice de transition pour la kème étape est Gk

#### Exemple fondamental : La marche aléatoire

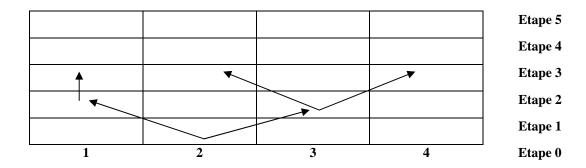
On considère un promeneur se déplaçant étape par étape soit à droite soit à gauche de façon équiprobable. Si il se trouve sur un bord, il y restent (bord absorbant). Les règles n'évoluent pas au cours du temps. Il s'agit d'une chaîne de Markov.

La matrice G de transition est : 
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1/2 & 0 & [1/2] & 0 \\ 0 & 1/2 & 0 & 1/2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \text{bord absorbant à droite}$$
On remarque que cette matrice est *stochastique* car la somme des coefficients de chaque ligne for

On remarque que cette matrice est stochastique car la somme des coefficients de chaque ligne fait 1.

Le coefficient encadré s'écrit  $P(X_1 = 3 | X_0 = 2) = 1/2$  et représente la probabilité d'arriver en position 2, en partant de la position 3.

On peut représenter la marche aléatoire avec le tableau ci-dessous.



On cherche à connaître le comportement asymptotique ou à long terme du promeneur. Pour cela, on calcule  $\boldsymbol{G}^k$  et on prend sa limite en l'infini :

$$G^{\infty} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2/3 & 0 & 0 & 1/3 \\ 1/3 & 0 & 0 & 2/3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \text{proba d'arriver en j, en partant de i} = 2$$

Ainsi, on peut résumer le contenu de cette matrice en disant que :

- le promeneur parti de 1 reste en 1 (bord absorbant)
- le promeneur parti de 2 a une probabilité 2/3 d'échouer à gauche et 1/3 d'échouer à droite
- le promeneur parti de 3 a une probabilité 1/3 d'échouer à gauche et 2/3 d'échouer à droite
- le promeneur parti de 1 reste en 1 (bord absorbant).