

---

## Fonctionnelles

---

### Exercice 1 :

Evaluer les expressions suivantes :

1. `(remove-if #'zerop '(0 1 0 2 0 3 0 0 0))`
2. `(remove-if-not (lambda (x) (= x 3)) '(0 1 2 3 0 1 2 3))`
3. `(mapcar (lambda (x) (* 2 x)) '(1 2 3))`
4. `(funcall (lambda (x y) (+ (* 2 x) y)) 2 3)`
5. `(assoc 'bleu '((rouge . red) (vert . green) (bleu . blue) (jaune . yellow)))`

### Exercice 2 :

1. Ecrivez une fonction *list-abs-mapcar* similaire à *list-abs-recursive* vue au TD sur les listes (fonction qui retourne la liste des valeurs absolues des éléments d'une liste passée en argument) sauf qu'elle utilise *mapcar*.
2. Ecrivez de deux façons différentes une fonction *list-carres* qui retourne les carrés des éléments de la liste fournie en paramètre. Les deux versions utilisent *mapcar*. La première version utilisera *labels*, la deuxième utilisera une *lambda* expression.

### Exercice 3 :

1. Ecrire la fonction qui, étant donnée une fonction  $f$  passée en paramètre, renvoie  $f(1)$ .
2. L'appliquer avec  $f(x) = 3x^2 + 4.7$ .

### Exercice 4 :

1. Ecrire la fonction qui, étant donnée une valeur  $n$ , construit la fonction qui multiplie un nombre avec  $n$ .
2. En utilisant la fonction précédente, définir la fonction qui double son argument.

### Exercice 5 :

Ecrire une fonction prenant une fonction (à un argument) et un entier  $n$  en arguments, et qui permette d'itérer  $n$  fois la fonction. Exemple :

```
(defparameter 3+ (iterer #'1+ 3))  
(funcall 3+ 1) --> 4
```

### Exercice 6 :

1. Définir la fonction *somme*, prenant en arguments une fonction d'une variable et une liste, et qui calcule la somme des images par la fonction des éléments de la liste :  

```
(defun somme (f L)  
  ...)
```
2. De même, définir une fonction *produit* qui calcule le produit des images par une fonction des éléments d'une liste.
3. Définir une fonction *liste-itere* permettant d'appliquer récursivement une fonction de deux variables aux éléments d'une liste, suivant le schéma :  

```
(f x1 (f x2 ( ... (f xN b) ...)))
```

4. Utiliser cette fonction pour définir les fonctions *mon-append* et *mon-mapcar* qui ont respectivement les mêmes fonctionnalités que *append* et *mapcar*, mais prenant uniquement deux arguments. Plus précisément, *mon-append* réalise la concaténation de deux listes, et *mon-mapcar* prend en argument une fonction et une liste, et renvoie la liste des images par la fonction des éléments de la liste.
5. Selon la même idée, écrire une fonction *produit-itere* (utilisant la fonction *liste-itere*) permettant de calculer le produit de l'image par une fonction des éléments passés en argument. Exemple : `(produit-itere #'sqrt '(4 9 25)) ; --> 30`
6. Ecrire une fonction *itere-liste*, qui applique une fonction de deux variables selon le schéma : `(f ... (f (f b x1) x2) ... xN)`
7. Utiliser une de ces deux fonctions *liste-itere* ou *itere-liste* (la plus appropriée) pour écrire une fonction *reverse*, qui inverse l'ordre des éléments d'une liste.

### Exercice 7 :

1. Fonctions traitant les éléments d'une liste *l* vérifiant un prédicat *pred*
  - Ecrire la fonction *combien* qui retourne le nombre d'éléments de la liste *l* vérifiant le prédicat *pred*.  
Exemples :  
`(combien #'evenp '(1 5 7 6 2)) -> 2`  
`(combien #'numberp '(2 3 4 a b 5 t + 8)) -> 5`
  - Ecrire une fonction qui retourne le premier élément de *l* vérifiant *pred*.
  - Ecrire une fonction qui retourne la liste des éléments de *l* vérifiant *pred*.

### 2. Extensions de *mapcar* et *apply*

On donne la fonction *append-map* suivante, elle pourra être utile dans les questions suivantes :

```
(defun append-map (f l)
  'returns the list (f(x1) f(x2) ... f(xn))'
  (apply #'append (mapcar f l)))
```

Voici un exemple d'utilisation :

```
(append-map (lambda (x) (list x (* x x)))
 '(1 2 3 4)) -> (1 1 2 4 3 9 4 16)
```

- Parfois on a besoin d'un map sélectif, lorsqu'on ne veut appliquer *f* qu'aux éléments d'une liste vérifiant un certain prédicat et obtenir au final une liste ne contenant que les valeurs modifiées par *f*. Ecrire la fonction correspondante (*map-select f L pred*) en utilisant *append-map*.

Exemple :

```
(map-select (lambda (x) (/ 1 x))
 '(a 2 0 4 10)
 (lambda (x) (and (numberp x) (not (zerop x))))) -> (1/2 1/4 1/10)
```

- Ecrire une version simplifiée de *remove-if*(*pred l*). Cette fonction reconstruit la liste *l* sans les éléments qui vérifient *pred*. La tester avec *pred(x) ≡ (x = 0)*.

### Exercice 8 :

En Lisp, un vecteur peut être représenté par la liste de ses *n* éléments (*a1 a2 a3 a4 .. an*) et une matrice peut être représentée par la liste dont les éléments (sur *n* lignes et *n* colonnes) sont ((*a11 a12 .. a1n*)..(*an1 an2 .. ann*))

1. Ecrire une fonction *prod-scalaire* qui retourne le produit scalaire de deux vecteurs
2. Ecrire une fonction *mat-vect* qui retourne le produit d'un vecteur par une matrice
3. Ecrire une fonction *mat-mat* qui retourne le produit de deux matrices
4. Ecrire une fonction *transposition* qui retourne la transposée d'une matrice

### Exercice 9 :

Ecrire une fonction *fixpoint* généralisant le calcul de la racine carrée vu en TD2 par la méthode du point fixe. Cette fonction doit admettre 3 paramètres : une fonction de *D* dans *D*, un prédicat sur *D*\**D* indiquant l'arrêt du calcul, et un élément de départ du domaine *D*. Ecrire à nouveau la fonction *racine carrée* en utilisant *fixpoint*.