

Théorie de l'information (formulaire)

Théorie générale de l'information

- Espace probabilisé : (Ω, Λ, P)

- **Quantité d'information**

- Quantité d'information apportée par la réalisation de l'événement A : $I(A) = -\log_2 P(A)$ en bits.

- Si A et B sont indépendants, $P(AB) = P(A)P(B)$, d'où $I(AB) = I(A) + I(B)$.

- **Entropie d'un système simple**

- Entropie d'un système simple X, avec $X = \{A_i\}$ une partition de Ω : on a $H(X) = E(I(X))$ ou encore $H(X) = -\sum_i p_i \log_2 p_i$ avec $p_i = P(A_i)$.

- **Entropie et codage**

- Longueur du codage : $L(C) = \sum_i p_i L(C(A_i))$.

- Théorème : Pour tout codage binaire C, $L(C) \geq H(X)$.

- Théorème : Il existe un codage binaire C tel que $H(X) \leq L(C) < H(X) + 1$.

- **Entropie d'un système composé**

- Entropie d'un système composé (X, Y) , avec $X = \{A_i\}$ et $Y = \{B_j\}$ deux partitions de Ω : $H(X, Y) = E(I(X, Y))$. Posons $P(A_i B_j) = p_{ij}$, $H(X, Y) = -\sum_{i,j} p_{ij} \log_2 p_{ij}$.

- Information mutuelle entre deux événements A_i et B_j : On a $I(A_i, B_j) = I(A_i) + I(B_j) - I(A_i B_j)$ ou encore $I(A_i, B_j) = \log_2 \frac{p_{ij}}{p_i q_j}$ avec $P(A_i) = p_i$ et $P(B_j) = q_j$.

- Information mutuelle du système (X, Y) : $I(X, Y) = -\sum_{i,j} p_{ij} \log_2 \frac{p_{ij}}{p_i q_j}$.

- $H(X, Y) = H(X) + H(Y) - I(X, Y)$

- **Entropie conditionnelle**

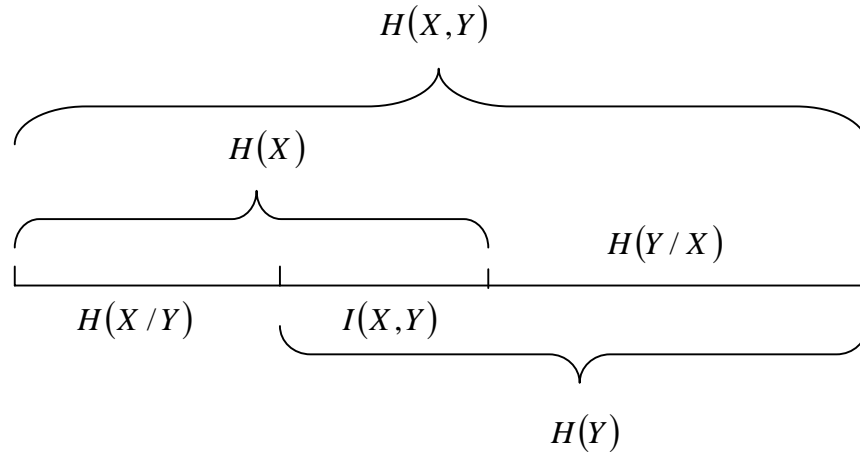
- "A / B" : "A si on a B", "A sachant B"

- Probabilité conditionnelle : $P(A/B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$

- $H(X/Y) = E(I(X/Y)) = \sum_{i,j} p_{ij} \log \frac{p_{ij}}{q_j}$ et $H(Y/X) = \sum_{i,j} p_{ij} \log \frac{p_{ij}}{p_i}$

- $H(X, Y) = H(Y) - I(X, Y)$

- $H(X/Y) \leq H(X)$, ou $I(X,Y) \geq 0$, ou $H(X,Y) \leq H(X) + H(Y)$.
- $H(X,Y) = H(Y) + H(X/Y) = H(X) + H(Y/X)$
- Schéma récapitulatif :



- **Entropie et décision**

- *Stratégie uniforme* : Système à n états, suite de questions uniformément à q réponses. Nombre r optimal de questions : $n < q^r$ ou $r \geq \frac{\log n}{\log q}$.
- *Stratégie probabiliste* : Soit un système X et un arbre de décision associé. On suppose que chaque nœud non-terminal possède exactement q descendants et on définit la variable aléatoire, nombre de questions posées N . Alors $E(N) \geq \frac{H(X)}{\log_2 q}$.

Information et codage

Transmission de l'information

Compression de données