

TP parallélisme

Compte-Rendu

10/12/2008

Mise en oeuvre des BLAS

Encadrant :

François PELLEGRINI

Binome { Seifeddine HABASSI
Mohamed Amine EL AFRIT

Table des matières

1	Travail à réaliser	3
1.1	Question 1	3
1.2	Questions 2-3	3
1.3	Questions 4-5	3
1.4	Question 6	4
1.5	Question 7	4
1.6	Questions 9-10	4
1.7	Questions 11-12	4

Chapitre 1

Travail à réaliser

1.1 Question 1

- Il existe trois grands types d'opération correspondant à trois types de BLAS :
- BLAS 1 : Les routines du BLAS 1 sont responsables des opérations vecteur/vecteur.
 - BLAS 2 : Les routines du BLAS 2 sont responsables des opérations matrice/vecteur.
 - BLAS 3 : Les routines du BLAS 3 sont responsables des opérations matrice/matrice.
 - La fonction `zdotu` est utilisée pour faire le produit scalaire de deux vecteurs `x` et `y`.

$$\text{ZDOTU} \leftarrow (\text{transpose de } x) * y = \sum_{i=0}^n x(i)*y(i)$$

- La fonction `saxpy` est utilisée pour appliquer une opération de type

$$y \leftarrow \alpha * x + y$$

où : `alpha` est un réel

`x` et `y` sont deux vecteurs de même taille.

Le résultat sera enregistré dans le même `y`.

1.2 Questions 2-3

La fonction `ddot1` est codée dans le fichier `exo1a.c`, alors que la fonction `affiche` est codée dans le fichier `affiche.c`.

1.3 Questions 4-5

Pour calculer la complexité de notre fonction `ddot1` et celle de `ddot` de `blas`, on a créé un `main` dans le fichier `exo1a.c` où on utilise les fonctions `gettimeofday` et `difftime` (Cette fonction est définie dans le fichier `timeperf.c`).

En effet, on prend trois dates intercalées par les deux calculs :

```
t0--> lancement de ddot1
t1--> fin de ddot1 et debut de cblas_ddot
t2--> fin de cblas_ddot
```

Et donc pour comparer les deux durées, il suffit d'afficher $(t1-t0)$ et $(t2-t1)$.
En lançant le programme, on trouve, comme attendu, que les performances de notre `ddot1` sont moins bonnes que celles de ATLAS. Et les résultats sont les mêmes.

1.4 Question 6

Le main, dans le fichier `exo1b.c`, a pour rôle de :
Faire varier la taille des vecteurs. Et dans chaque tour de boucle :

- Initialise les deux vecteurs `x` et `y`
- Lance notre `ddot1`, calcule les performances, puis écrit les MFLOPS dans le fichier `ddot1.data` et un récapitulatif sur l'écran.
- Lance notre `ddot` du blas, calcule les performances, puis écrit les MFLOPS dans le fichier `ddot.data` et un récapitulatif sur l'écran.
- Au cas où la différence entre les résultats des deux `ddot` est plus grande que "0.2" il l'indique.

Les fichiers résultant de ce calcul sont enregistrés dans le répertoire "calcul_results".

1.5 Question 7

Pour obtenir le graphe voulu, il suffit de lancer la commande :

```
gnuplot plot_ddot.gp
```

Un fichier `plotperformance.png` est alors créé.

Voilà un exemple du graphe obtenu :

On remarque que les performances de la routine `ddot` de ATLAS sont toujours meilleures à celle de la notre. Par contre, on peut remarquer que la taille du tableau atteint une certaine grandeur, les performances de la routine BLAS diminuent. En effet, ceci est dû à une mauvaise gestion de la mémoire cache par les BLAS. Donc, quand la taille du vecteur est grande, la machine est obligée d'utiliser une mémoire moins rapide.

REMARQUE :

On remarque que pour des vecteurs de grande taille, les résultats donnés par les deux fonctions ne sont plus égaux. Pire, plus le tableau est grand plus la différence entre les résultats est grande. Ceci est dû à la propagation des "erreurs" dans les opérations sur les flottants.

1.6 Questions 9-10

Pour la routine `dgemm`, on a créé une fonction "produit_blas". Cette fonction prend en paramètre la taille des matrices, les deux matrices à multiplier et la matrice pour stocker le résultat.

Les trois algorithmes demandés sont définis dans le fichier `exo2a.c`.

1.7 Questions 11-12

En lançant le programme `prog2a.c`, celui-ci fait une suite de tests avec des tailles de matrices différentes puis affiche les différences entre les résultats trouvés par les

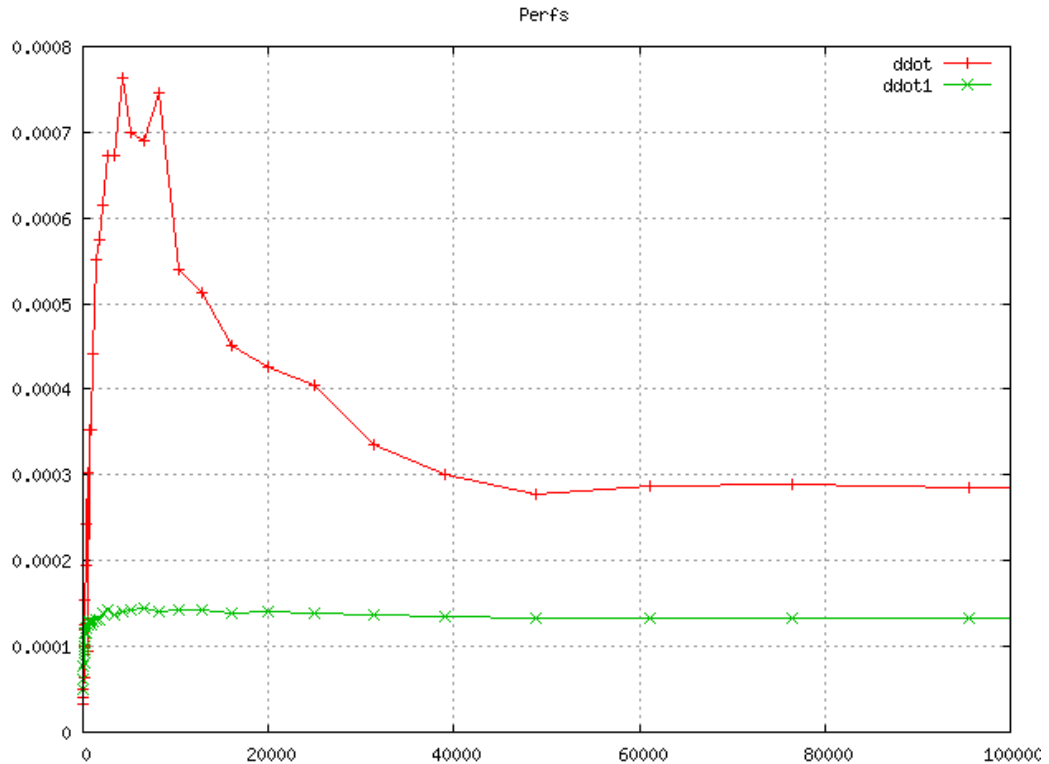


FIG. 1.1 – Performances

algorithmes et ceux de la routine BLAS.

On peut alors voir que les résultats sont toujours identiques. **REMARQUE :** Les fichiers donnant des informations sur les performances de chaque algorithme sont hénérés dans le répertoire calcul.results. Pour visualiser les performances de ces algorithmes en temps et en MFLOPS il suffit de lancer respectivement les commandes :

```
gnuplot plot_exo2a_time.gp
gnuplot plot_exo2a_MFLOPS.gp
```

Les résultats sont alors stockés dans des fichiers PNG.

Ci-dessous deux courbes montrant les performances en temps et en MFLOPS obtenues. (dans les figures 1.2 et 1.3)

Pour des matrices de tailles assez petites, les performances de tous les algorithmes sont égales. Par contre, en augmentant la taille des matrices on remarque que les routines BLAS deviennent de loin plus performantes que les autres fonctions. Et on remarque aussi que pour l'algorithme kij, les performances deviennent mediocre quand la taille des matrices augmente.

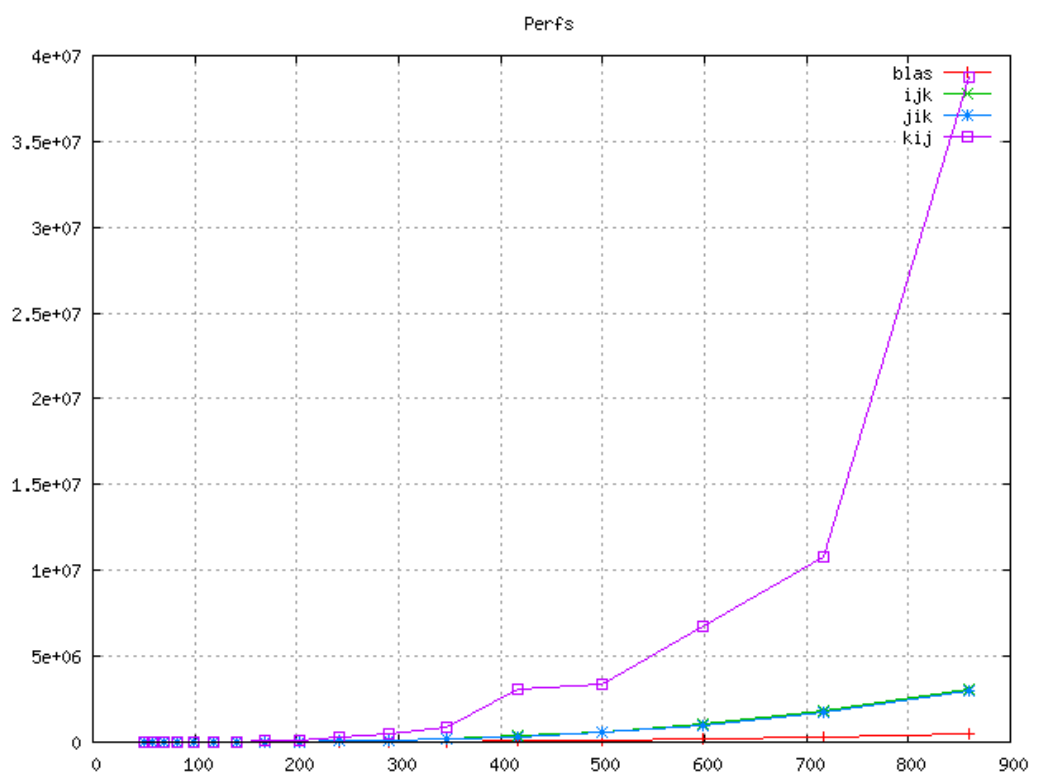


FIG. 1.2 – Performances en temps

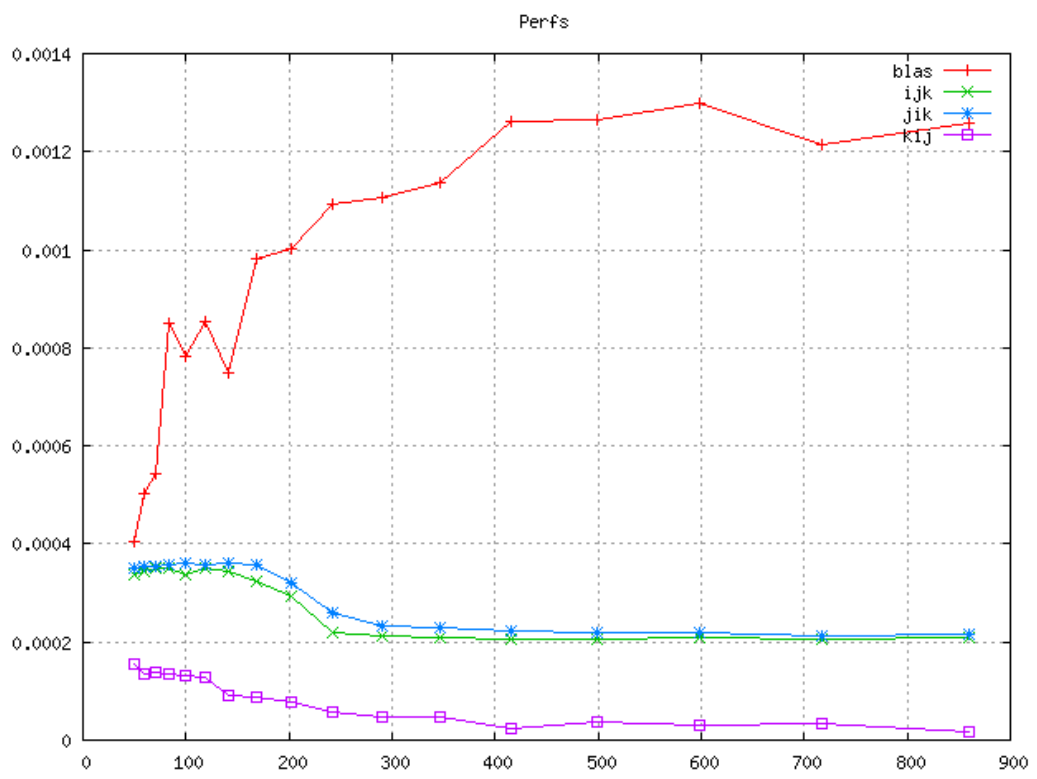


FIG. 1.3 – Performances en MFLOPS